



Republica Moldova
Consiliul comunal Tohatin
Municipiul Chișinău

Республика Молдова
Тохатинский коммунальный совет
Муниципий Кишинэу

DECIZIE nr.2/2
" 26 " februarie 2026

*Cu privire la operarea de modificări
în bugetul primăriei comunei Tohatin
pentru anul 2026*

În temeiul art.14(2) lit (n) al Legii nr.436/2006 privind administrația publică locală, ținând cont de decizia consiliului sătesc Budești nr.1/3 din 16.01.2026 prin care s-au alocat surse financiare pentru implementarea proiectului comun "Rețele de canalizare pentru localitățile Cruzești, Budești, Tohatin cu stație de pompare regională și rețele de canalizare sub presiune", în scopul precizării planului,
Consiliul comunal Tohatin DECIDE:

1. Se operează modificări în bugetul primăriei com. Tohatin după cum urmează:

Venituri (transferuri) cod.econ.193320	350 000,00 lei
Cheltueli (anexa 1)	350 000,00 lei

2. Contabilul-șef, dna Elena Ciobanu, va opera modificările respective în bugetul primăriei comunei Tohatin conform prevederilor prezentei decizii.

3. Prezenta decizie poate fi contestată în conformitate cu prevederile Codului Administrativ în Judecătoria Chișinău în termen de 30 zile.

4. Comisia pentru buget, finanțe economie și dezvoltare rurală (dl S.Bolea) va efectua controlul prevederilor prezentei decizii.

Au votat: pentru -12 ; contra - 0 ; s-au abținut – 0.

Președinte de ședință



Dumitru Miron

*Contrasemnat:
Secretar al Consiliului*

Natalia Braghîș

Anexa
la decizia nr. 2/2 din 26.02.2026

Denumirea instituției	Codul instituției	Program	Subprogram	Funcția	Activitatea	Cod economic	Denumirea codului economi	Suma	Descrierea cheltuelilor
Aprovizionarea cu apă și canalizare	11187	75	03	0630	00068	282900	Cheltueli capitale neatribuite la alte categorii	350000,00	Contribuția primăriei Budești la obiectivul "Constr.rețelelor de canalizare p/u localități Cruzești,Budești,Toha stația de pompare regi și rețele de canalizare presiune" c.o 12838
Total								350000,00	

Executor: Contabil șef

Elena Ciobanu

Secretar al consiliului

Natalia Braghiș

